

## REGLAMENTO

### TORNEO LA BESTIA

**Una vez pagada la inscripción se infiere que están de acuerdo con todos los puntos detallados.**

#### **1. Inscripciones:**

- Los jugadores podrán inscribirse en más de una categoría.
- Se confirma la participación de cada pareja a través del pago por transferencia de \$64.000 (por la pareja). Esta transferencia se deberá realizar máximo 2 días después de realizada la inscripción, a los datos entregados por la organización.
- Es necesario que los jugadores estén disponibles para jugar como máximo el viernes 20:00 hrs.
- Solo se podrá restringir horarios hasta el sábado a las 10:00 hrs.
- En caso de que la pareja haya pagado su inscripción y no pueda jugar el torneo, podrá conseguir una pareja que la reemplace. **La organización no devolverá la inscripción.**
- Una vez publicados los horarios de los partidos no se realizarán cambios en ellos.
- En categorías masculinas se acepta la participación de mujeres, tomando en consideración que hay libertad en cuanto a golpes dentro de la cancha.

#### **2. Horarios:**

- El horario de los partidos son sábado, domingo y lunes, desde las 9:00 hrs.
- El horario de presentación a cada partido es de 15 minutos antes del inicio del encuentro, para así comenzar de forma puntual los enfrentamientos.
- Es responsabilidad de cada jugador/a revisar el horario de su partido.
- En caso de que la pareja o uno de los jugadores de ésta, llegue dentro de los primeros 5 minutos de calentamiento, deberá ingresar a la cancha y solo tendrá el tiempo restado (a los 5 minutos totales) para calentar.
- En caso de que la pareja o una de las jugadoras llegue de 5 a 10 minutos después de la hora programada, la pareja deberá comenzar el partido sin tener tiempo de calentamiento.
- En caso de haber pasado 10 minutos y la pareja o una de las jugadoras de ella no haya llegado, se pasará Walk-over<sup>1</sup> y se pondrá un marcador de 6-0 6-0 a favor de la pareja presente. En caso de que la pareja rival quiera jugar el partido, el marcador comenzará entre 0-3 y 0-6 en caso de llegar entre 10 y 30 minutos tarde el cual se define de la siguiente manera.
  - Entre 10 y 14 min: 0-3
  - Entre 15 y 19 min: 0-4
  - Entre 20 y 24 min: 0-5
  - Entre 25 y 30 min: 0-6

---

<sup>1</sup> \*El walkover solo puede decretarse habiendo cancha disponible, o que una de las parejas avise con anticipación a la organización que no podrá asistir al partido. El tiempo de penalización comienza a ser valido desde el horario original programado y no desde que la cancha está disponible.

- Pasado los 30 minutos de atraso, no se podrá jugar el partido a pesar de la disposición de los rivales. Y se dictará efectivo el Walkover, dando por ganador 6-0 6-0 a la pareja presente.
- Es responsabilidad de cada jugador presentarse en la mesa de control al momento de llegar al club, si al momento de inicio del partido no lo ha hecho pueden ser penalizados, tal como fue indicado en los puntos anteriores.
- Una vez asignada la cancha (lo cual se realizará por orden de llegada), los jugadores no podrán solicitar cambios.

### **3. Modalidad de Juego – Fase de Grupos:**

- Todos los jugadores(as), antes de jugar su primer partido, deben tener pagada su inscripción. De lo contrario, no podrá ingresar a la cancha.
- No se puede cambiar a uno o a los 2 jugadores de la pareja si ya han jugado al menos un partido.
- El torneo se jugará con pelotas Korde, se entregarán 2 pelotas por partido. Estas pelotas no serán nuevas en cada enfrentamiento, teniendo como máximo 2 partidos por pelota. Desde semifinales las pelotas serán nuevas en cada partido.
- El torneo es con modalidad de salida de pista, los jugadores podrán salir de la cancha a rescatar la pelota, tomando en cuenta que si la pelota toca un elemento externo el punto se da por terminado.
- Cada categoría del torneo está subdividida en grupos de 3 y de 4 parejas, las cuales jugarán en modalidad todos contra todos.
- Cada partido tendrá máximo 5 minutos de calentamiento, los cuales comenzarán a ser efectivo 1 minuto después de que los organizadores hayan entregado las pelotas a los jugadores.
- Durante el calentamiento, los monitores darán aviso cuando los 5 minutos ya hayan acabado, si después del tercer aviso los jugadores no comienzan el partido, podrán ser penalizados por “mal comportamiento”.
- Todos los partidos de grupo serán al mejor de 3 set y con punto de oro. En caso de empatar a un set por lado, el tercer set se jugará en modalidad de super tie break hasta las 11 y con diferencia de dos puntos.
- Una vez terminado el partido, la pareja ganadora deberá llevar las pelotas a la mesa de control. Los ganadores tienen la obligación de entregar el resultado, de lo contrario, se registrará solo el indicado por alguno de los jugadores.
- Finalizados los partidos del grupo, las mejores 2 parejas de cada grupo avanzarán a las rondas finales considerando los siguientes criterios:
  1. Cantidad de partidos ganados.
  2. En caso de empate en la cantidad de partidos ganados entre dos parejas, el resultado del partido entre ambas definirá la posición de cada pareja en el grupo.

3. En caso de triple empate, la posición de cada pareja del grupo será definida según la diferencia de set (súper tie break equivale a 1 set) y en caso de empate por diferencia de juegos (súper tie break equivale a 1 juego). En caso de que las 3 parejas continúen en igualdad se definirá por sorteo, y en caso de que dos parejas continúen en igualdad, definirá el resultado del encuentro entre ambos.
- En caso de que la categoría tenga solo 3 grupos, pasarán también los 2 mejores 3ros, considerando los mismos criterios anteriores.
- En caso de que una de las parejas clasificadas a rondas finales no pueda presentarse, se realizará un sorteo “Lucky Loser” entre todas las parejas que quedaron eliminadas en la fase grupo, la ganadora del sorteo reemplazará a la pareja en el cuadro final.

#### **4. Rondas Finales:**

- Las mejores 2 parejas de cada grupo clasificarán a las rondas finales.
- Los partidos de 8vos y 4tos de final se jugarán con igual modalidad que la fase de grupo (set con punto de oro y en caso de empate en set, se definirá con un súper Tie Break hasta los 11 puntos y con diferencia de dos puntos.).
- Los partidos de semifinales y finales se jugarán al mejor de tres sets con punto de oro.
- Todos los partidos de las rondas finales contarán con un tiempo de calentamiento máximo de 5 minutos.
- En caso de que una pareja haya ganado un partido del cuadro final y no pueda presentarse a la siguiente ronda, esta no podrá ser reemplazada, perdiendo por W.O.

#### **5. Comportamiento:**

- Se espera que los jugadores se inscriban en su categoría de juego o una más alta, en caso de que la organización considere que los jugadores están jugando una categoría más baja a su nivel de juego, podrán ser descalificados de la competencia, sin devolución de la inscripción.
- Se espera que todos los jugadores mantengan un buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.
- En caso de mal comportamiento o conducta antideportiva, el jugador será advertido una vez por el equipo organizador, a la segunda falta será penalizado con 1 punto de juego, a la tercera falta será penalizada con 1 juego en contra, a la cuarta falta se dará por finalizado el partido y quedarán como ganadores los rivales con el marcador que había al momento de ser penalizado por 4ta vez.
- En caso de agresión física o verbal a un jugador o destrucción de infraestructura física del club, el jugador será descalificado del torneo de forma inmediata, pudiendo posteriormente ser descalificada del circuito La Bestia.
- Durante el punto los jugadores no pueden dar por ganado el punto y celebrar antes de tiempo, en caso de suceder esto, el punto será asignado a la otra pareja, siempre que sea comprobable por un monitor.

- No se permite que el público haga comentarios en medio de un punto ni realice mensajes imprudentes hacia algún jugador/jugadora. De ser así, serán advertidos una vez por el equipo organizador, y de repetirse por segunda vez, expulsados del club.
- En caso de que algún jugador no se encuentre cómodo con los adversarios o público, puede llamar al equipo de organización y solicitar que supervisen el partido.
- El público puede ubicarse exclusivamente en los extremos de la cancha, no pueden utilizar el espacio destinado para el descanso de los jugadores ni el área donde se ubica la reja.
- Durante la producción del torneo, tanto dentro de la cancha como en las instalaciones del club, las agresiones verbales, físicas, extralimitarse con el vocabulario verbal y/o no verbal con los jugadores u organización, serán penalizados con la descalificación del torneo, pudiendo posteriormente ser descalificada del circuito La Bestia.
- Se aspira a que tanto los jugadores como los asistentes del torneo respeten el espacio deportivo, manteniendo limpio y ordenado el lugar.

## 6. Tiempos y Lesiones

- Los jugadores poseen máximo 60 segundos de descanso en los cambios de lado y 90 segundos máximo para los cambios de set. En caso de tie break el descanso será de 60 segundos en cada cambio de lado.
- En caso de jugar entre las 11:30 hrs. y las 18:00 hrs. Los jugadores tendrán 90 segundos de descanso entre cambio de lado y 4 minutos para el cambio de set.
- Los jugadores solo podrán ir al baño al término del set.
- En caso de que un jugador **sufra de alguna lesión**, dispone de **10 minutos de atención profesional** que puede solicitar nuevamente en los 2 próximos cambios de lado. Este derecho es de cada jugador y no puede trasladarse a su pareja/compañero/rival.
- En caso de que el jugador requiera una 4ta atención, no podrá ser recibida y deberá tomar la decisión de continuar con el partido o retirarse.
- En caso de retiro durante el calentamiento el marcador se anotará como 6-0 6-0 para la pareja ganadora. En caso de retiro una vez comenzado el partido se anotará como resultado lo juegos ganados por la pareja que decide retirarse y se completará a los sets restantes para la pareja ganadora.

**Ejemplo:** En caso de que el resultado del partido sea 4-3 y la pareja que decide retirar es aquella que tenía 4 juegos a favor, el marcador será 4-6 0-6.

## 7. Otros:

- Las fotografías realizadas por el camarógrafo del evento son propiedad de la organización y podrán ser utilizadas con fines de publicidad.
- La información de correo electrónico y RUT podrá ser compartido con auspiciadores, con el fin de enviar información relacionado a sus productos y/o servicios.