



## REGLAMENTO LIGA CLAUSURA

Punto de quiebre partner club

**Ver 1.1**

Elaborado por la comisión deportiva: Sebastián Rojo, Arturo Valenzuela, Humberto Rojas, Héctor Ulloa, Andrés Mura.

Transcripción: Héctor Ulloa

Agosto 2025

## Preámbulo

- La Liga de Pádel Clausura de Punto de Quiebre es un torneo de pádel que se desarrollará durante el segundo semestre de 2025, comenzando en el mes de septiembre.
- El campeonato contará con la participación de 40 duplas, divididas en 2 grupos de 21 duplas cada uno.
- La fase de grupos se disputará bajo el formato “todos contra todos” en una rueda, lo que permitirá a cada dupla enfrentarse al resto de los equipos de su grupo.
- En total, cada dupla jugará 20 partidos durante la fase de grupos.

## Formato de los partidos

- El tiempo de juego es de 1,5 horas, es decir, un bloque de cancha.
  - Los partidos deben terminar en este plazo.
  - Si un partido no puede terminar en ese plazo, se dará por ganador a la dupla que registre el marcador mas alto.
- Los partidos serán jugados a tres sets. Dependiendo del tiempo de juego restante, los partners pueden decidir jugar un tercer set en formato super tie break, el cual tendrá un resultado de 7-6 para la dupla ganadora.
- No se acepta que los partidos terminen en otra cancha distinta a la asignada, ni en tiempos mayores al bloque programado. Esto se considerará conducta antideportiva y será sancionada según el reglamento de conducta de la liga.
- Una vez terminado el partido, los partners deben informar el resultado.

## Puntuación y criterios de desempate

- Por cada partido, la dupla ganadora recibe tres puntos
- Si un partido se decide en tres sets, la dupla perdedora recibe un punto
- Los criterios de desempate están configurados por la aplicación VOLA, siendo el primer criterio los puntos obtenidos.

## Reglas de programación de partidos de liga

- **Cantidad de partidos:** Cada dupla deberá jugar un total de 5 partidos durante el mes.
- **Plazo de juego:** No habrá fechas fijas para cada partido, pero todos deben disputarse dentro de las ventanas definidas por la organización.
- **Sanción por no cumplimiento:** Si un partido no se juega dentro del período establecido, ambas duplas perderán automáticamente por walkover con marcador 0-6, 0-6.

- **Orden de los partidos:** Los encuentros pueden jugarse en el orden que acuerden los partners, siempre que sea dentro del período asignado.
- **Responsabilidad de coordinación:** Será exclusiva responsabilidad de las duplas acordar y coordinar las fechas de sus partidos. La organización no se hará responsable de esta gestión.

### Ventanas de partidos

El organizador definirá semanalmente ventanas de canchas disponibles, que serán prioritariamente para la liga:

- Martes y jueves: 22:00 hrs.
- Sábado: 10:00 y 11:30 hrs.
- Domingo: 10:00 y 11:30 hrs.

Estas ventanas se abrirán con el mínimo de canchas y se irán ampliando según la necesidad de los equipos. Se podrán agregar otros horarios dependiendo de la demanda.

### Coordinación obligatoria

- Todos los partidos de liga deben ser gestionados a través del Coordinador de Canchas (Andrés Mura).
  - **Esto es obligatorio** para mantener los beneficios y descuentos que el club posee en los distintos centros de pádel asociados.
- Si los equipos desean jugar fuera de las ventanas definidas, deberán igualmente coordinar el horario con el Coordinador de Canchas para asegurar disponibilidad.

## Reglas de reemplazos

### 1. Condiciones generales

- No se aceptan reemplazos directos en cancha.
- En caso de lesiones o retiros durante un partido, el resultado de los sets pendientes será **0-6 a favor de la pareja rival**.
- Cada pareja podrá realizar **un solo reemplazo durante toda la fase de grupos**.
- El reemplazo debe ser solicitado con una **justificación válida** y contar con la aprobación de la **Comisión de la Liga**.

### 2. Plazos de solicitud

- Los reemplazos serán revisados y aceptados hasta **24 horas antes del partido**.
- Si la solicitud se realiza con menos de 24 horas de anticipación, la dupla deberá **coordinar directamente con sus rivales para reagendar el partido**, siempre respetando el plazo del mes en curso.

- Queda a criterio de los rivales aceptar este cambio.
- Se alienta a aceptar estos cambios, en el interés de competir y ganar los partidos en cancha.
- 3 horas antes del partido, no se aceptan cambios.
- En caso de jugadores con **lesiones mayores a 1 mes**, se acepta un cambio de jugador, el cual es **definitivo para el resto de la liga**. El nuevo jugador debe ser aprobado por la Comisión.

### 3. Aplazamientos de partidos

- Cada dupla podrá solicitar **un único aplazamiento de partidos** en todo el torneo, válido solo en la fase de grupos.
- Motivos aceptados:
  - Lesiones.
  - Fuerza mayor (evaluado por la Comisión).
- Si la solicitud es aprobada:
  - La dupla deberá disputar en el siguiente período (mes):
    - **Los 5 partidos correspondientes a ese mes.**
    - **Más los 5 partidos aplazados.**
- Si la dupla no logra completar los partidos pendientes, estos se registrarán como **walkover (0-6, 0-6)** a favor de los rivales.
- Dado que la Comisión valida la solicitud, los rivales de la dupla afectada estarán **obligados a aceptar las reprogramaciones**.
- Si, luego del aplazamiento, la dupla no cumple sus compromisos, será **eliminada de la liga** y todos los partidos restantes serán registrados como walkover (6-0, 6-0).

### 4. Restricciones finales

- En **fases finales** no se permiten reemplazos.
- En el **último mes de la liga (fechas 16 a 20)** no se permiten aplazamientos en ninguna circunstancia.

## Retiro de una dupla

- Si una dupla decide retirarse de la liga o es expulsada, **quedará inhabilitada para participar en la siguiente liga o torneo organizado por el club**.
  - Esta sanción es automática y no admite apelación.

- La organización de los siguientes eventos del club puede imponer una cuota por concepto de multa para el ingreso de los partners a las siguientes competencias de punto de quiebre.
- Los casos excepcionales serán determinados por la comisión, previa entrega de antecedentes.
- Los partidos no disputados por la dupla retirada se registrarán como walkover (6-0, 6-0) a favor de sus rivales.
- No existirán devoluciones de dinero en caso de retiro de una dupla.
- Toda excepción a esta regla será evaluada por la Comisión de la Liga.

## Código de Conducta

### 1. Respeto y deportividad

- Todos los jugadores deberán mantener un **trato respetuoso** hacia sus rivales, compañeros de equipo, organizadores y público.
- No se tolerarán actitudes antideportivas como insultos, burlas, provocaciones o gestos ofensivos.

### 2. Cumplimiento de horarios

- Los jugadores deberán llegar puntualmente a los partidos programados.
- Un retraso mayor a **15 minutos** sin justificación se considerará **walkover (6-0, 6-0)** a favor de la dupla presente.
  1. Es responsabilidad de los partners hacer cumplir esta regla.
  2. Se recomienda mantener evidencia del atraso, en caso de impugnación.
- Si un partido comienza con un retraso menor a 15 minutos, la dupla presente a tiempo puede elegir super tie break si se llega a tercer set.
- En el caso de que un jugador, o la dupla no se presente sin justificación o aviso, **se aplicará un castigo equivalente al valor total de la cancha del partido.**
  1. Los partners que se presentaron al partido recibirán la devolución del dinero pagado por el partido, es decir, valor de la cancha y valor del juego de pelotas(si corresponde).
  2. La dupla presente ganará el partido por walkover (6-0, 6-0)
  3. La reincidencia del jugador o la dupla será castigada como conducta antideportiva y castigada según reglamento.

### 3. Conducta dentro de la cancha

- Está prohibido **arrojar palas, golpear mallas, paredes o cualquier infraestructura** del club.

- El consumo de alcohol o sustancias que afecten el rendimiento antes o durante el partido está estrictamente prohibido.
- Cualquier **demora injustificada en el desarrollo del juego** (por ejemplo, pausas excesivas entre puntos o sets) podrá ser sancionada por la **Comisión de la Liga**, incluso con la pérdida del partido en casos reiterados o graves.
- No se acepta que los partidos terminen en una cancha distinta a la asignada, ni en tiempos mayores al bloque programado.
  - Esta situación será considerada conducta antideportiva.
  - Sanciones aplicables:
    - En primera instancia, la pérdida del partido por parte de la dupla infractora.
    - En caso de reincidencia, la pérdida de puntos en la tabla de posiciones.

#### 4. Respeto a la organización

- Las decisiones de la **Comisión de la Liga** son inapelables y deben ser respetadas.
- Cualquier reclamo o impugnación, deberá realizarse hacia la comisión, la cual deberá entregar una respuesta oportuna.

#### 5. Sanciones por incumplimiento

- La Comisión podrá aplicar advertencias, sanciones de puntos, suspensiones o incluso la **expulsión de la liga**, según la gravedad de la falta.
- En caso de **expulsión por conducta antideportiva**, la dupla quedará también inhabilitada para inscribirse en la siguiente edición de la liga.
  1. La violencia física tendrá la consecuencia de expulsión de la liga y el club.
  2. Violencia verbal, de acuerdo con su gravedad, puede ser castigada con la expulsión de la liga.
- Se alienta a los partners a mantener un ambiente de respeto y sana competitividad.

Toda situación no considerada en este reglamento debe ser informada a la comisión, la cual decidirá de acuerdo con el mérito de la situación.