



REGLAMENTO LIGA CLAUSURA

Punto de quiebre partner club

Ver 1.1

Elaborado por la comisión deportiva: Sebastián Rojo, Arturo Valenzuela, Humberto Rojas, Hector Ulloa, Andrés Mura.

Transcripción: Héctor Ulloa

Agosto 2025

Preámbulo

- La Liga de Pádel Clausura de Punto de Quiebre es un torneo de pádel que se desarrollará durante el segundo semestre de 2025, comenzando en el mes de septiembre.
- El campeonato contará con la participación de 40 duplas, divididas en 2 grupos de 21 duplas cada uno.
- La fase de grupos se disputará bajo el formato “todos contra todos” en una rueda, lo que permitirá a cada dupla enfrentarse al resto de los equipos de su grupo.
- En total, cada dupla jugará 20 partidos durante la fase de grupos.

Formato de los partidos

- El tiempo de juego es de 1,5 horas, es decir, un bloque de cancha.
 - Los partidos deben terminar en este plazo.
 - Si un partido no puede terminar en ese plazo, se dará por ganador a la dupla que registre el marcador mas alto.
- Los partidos serán jugados a tres sets. Dependiendo del tiempo de juego restante, los partners pueden decidir jugar un tercer set en formato super tie break, el cual tendrá un resultado de 7-6 para la dupla ganadora.
- No se acepta que los partidos terminen en otra cancha distinta a la asignada, ni en tiempos mayores al bloque programado. Esto se considerará conducta antideportiva y será sancionada según el reglamento de conducta de la liga.
- Una vez terminado el partido, los partners deben informar el resultado.

Puntuación y criterios de desempate

- Por cada partido, la dupla ganadora recibe tres puntos
- Si un partido se decide en tres sets, la dupla perdedora recibe un punto
- Los criterios de desempate están configurados por la aplicación VOLA, siendo el primer criterio los puntos obtenidos.

Reglas de programación de partidos de liga

- **Cantidad de partidos:** Cada dupla deberá jugar un total de 5 partidos durante el mes.
- **Plazo de juego:** No habrá fechas fijas para cada partido, pero todos deben disputarse dentro de las ventanas definidas por la organización.
- **Sanción por no cumplimiento:** Si un partido no se juega dentro del período establecido, ambas duplas perderán automáticamente por walkover con marcador 0-6, 0-6.

- **Orden de los partidos:** Los encuentros pueden jugarse en el orden que acuerden los partners, siempre que sea dentro del período asignado.
- **Responsabilidad de coordinación:** Será exclusiva responsabilidad de las duplas acordar y coordinar las fechas de sus partidos. La organización no se hará responsable de esta gestión.

Ventanas de partidos

El organizador definirá semanalmente ventanas de canchas disponibles, que serán prioritariamente para la liga:

- Martes y jueves: 22:00 hrs.
- Sábado: 10:00 y 11:30 hrs.
- Domingo: 10:00 y 11:30 hrs.

Estas ventanas se abrirán con el mínimo de canchas y se irán ampliando según la necesidad de los equipos. Se podrán agregar otros horarios dependiendo de la demanda.

Coordinación obligatoria

- Todos los partidos de liga deben ser gestionados a través del Coordinador de Canchas (Andrés Mura).
 - **Esto es obligatorio** para mantener los beneficios y descuentos que el club posee en los distintos centros de pádel asociados.
- Si los equipos desean jugar fuera de las ventanas definidas, deberán igualmente coordinar el horario con el Coordinador de Canchas para asegurar disponibilidad.

Reglas de reemplazos

1. Condiciones generales

- No se aceptan reemplazos directos en cancha.
- En caso de lesiones o retiros durante un partido, el resultado de los sets pendientes será **0-6 a favor de la pareja rival**.
- Cada pareja podrá realizar **un solo reemplazo durante toda la fase de grupos**.
- El reemplazo debe ser solicitado con una **justificación válida** y contar con la aprobación de la **Comisión de la Liga**.

2. Plazos de solicitud

- Los reemplazos serán revisados y aceptados hasta **24 horas antes del partido**.
- Si la solicitud se realiza con menos de 24 horas de anticipación, la dupla deberá **coordinar directamente con sus rivales para reagendar el partido**, siempre respetando el plazo del mes en curso.

- Queda a criterio de los rivales aceptar este cambio.
- Se alienta a aceptar estos cambios, en el interés de competir y ganar los partidos en cancha.
- 3 horas antes del partido, no se aceptan cambios.
- En caso de jugadores con **lesiones mayores a 1 mes**, se acepta un cambio de jugador, el cual es **definitivo para el resto de la liga**. El nuevo jugador debe ser aprobado por la Comisión.

3. Aplazamientos de partidos

- Cada dupla podrá solicitar **un único aplazamiento de partidos** en todo el torneo, válido solo en la fase de grupos.
- Motivos aceptados:
 - Lesiones.
 - Fuerza mayor (evaluado por la Comisión).
- Si la solicitud es aprobada:
 - La dupla deberá disputar en el siguiente período (mes):
 - Los **5 partidos correspondientes a ese mes**.
 - Más los **5 partidos aplazados**.
- Si la dupla no logra completar los partidos pendientes, estos se registrarán como **walkover (0-6, 0-6)** a favor de los rivales.
- Dado que la Comisión valida la solicitud, los rivales de la dupla afectada estarán **obligados a aceptar las reprogramaciones**.
- Si, luego del aplazamiento, la dupla no cumple sus compromisos, será **eliminada de la liga** y todos los partidos restantes serán registrados como walkover (6-0, 6-0).

4. Restricciones finales

- En **fases finales** no se permiten reemplazos.
- En el **último mes de la liga (fechas 16 a 20)** no se permiten aplazamientos en ninguna circunstancia.

Retiro de una dupla

- Si una dupla decide retirarse de la liga o es expulsada, **quedará inhabilitada para participar en la siguiente liga o torneo organizado por el club**.
 - Esta sanción es automática y no admite apelación.

- La organización de los siguientes eventos del club puede imponer una cuota por concepto de multa para el ingreso de los partners a las siguientes competencias de punto de quiebre.
- Los casos excepcionales serán determinados por la comisión, previa entrega de antecedentes.
- Los partidos no disputados por la dupla retirada se registrarán como walkover (6-0, 6-0) a favor de sus rivales.
- No existirán devoluciones de dinero en caso de retiro de una dupla.
- Toda excepción a esta regla será evaluada por la Comisión de la Liga.

Código de Conducta

1. Respeto y deportividad

- Todos los jugadores deberán mantener un **trato respetuoso** hacia sus rivales, compañeros de equipo, organizadores y público.
- No se tolerarán actitudes antideportivas como insultos, burlas, provocaciones o gestos ofensivos.

2. Cumplimiento de horarios

- Los jugadores deberán llegar puntualmente a los partidos programados.
- Un retraso mayor a **15 minutos** sin justificación se considerará **walkover (6-0, 6-0)** a favor de la dupla presente.
 1. Es responsabilidad de los partners hacer cumplir esta regla.
 2. Se recomienda mantener evidencia del atraso, en caso de impugnación.
- Si un partido comienza con un retraso menor a 15 minutos, la dupla presente a tiempo puede elegir super tie break si se llega a tercer set.
- En el caso de que un jugador, o la dupla no se presente sin justificación o aviso, **se aplicará un castigo equivalente al valor total de la cancha del partido.**
 1. Los partners que se presentaron al partido recibirán la devolución del dinero pagado por el partido, es decir, valor de la cancha y valor del juego de pelotas(si corresponde).
 2. La dupla presente ganará el partido por walkover (6-0, 6-0)
 3. La reincidencia del jugador o la dupla será castigada como conducta antideportiva y castigada según reglamento.

3. Conducta dentro de la cancha

- Está prohibido **arrojar palas, golpear mallas, paredes o cualquier infraestructura** del club.

- El consumo de alcohol o sustancias que afecten el rendimiento antes o durante el partido está estrictamente prohibido.
- Cualquier **demora injustificada en el desarrollo del juego** (por ejemplo, pausas excesivas entre puntos o sets) podrá ser sancionada por la **Comisión de la Liga**, incluso con la pérdida del partido en casos reiterados o graves.
- No se acepta que los partidos terminen en una cancha distinta a la asignada, ni en tiempos mayores al bloque programado.
 - Esta situación será considerada conducta antideportiva.
 - Sanciones aplicables:
 - En primera instancia, la pérdida del partido por parte de la dupla infractora.
 - En caso de reincidencia, la pérdida de puntos en la tabla de posiciones.

4. Respeto a la organización

- Las decisiones de la **Comisión de la Liga** son inapelables y deben ser respetadas.
- Cualquier reclamo o impugnación, deberá realizarse hacia la comisión, la cual deberá entregar una respuesta oportuna.

5. Sanciones por incumplimiento

- La Comisión podrá aplicar advertencias, sanciones de puntos, suspensiones o incluso la **expulsión de la liga**, según la gravedad de la falta.
- En caso de **expulsión por conducta antideportiva**, la dupla quedará también inhabilitada para inscribirse en la siguiente edición de la liga.
 1. La violencia física tendrá la consecuencia de expulsión de la liga y el club.
 2. Violencia verbal, de acuerdo con su gravedad, puede ser castigada con la expulsión de la liga.
- Se alienta a los partners a mantener un ambiente de respeto y sana competitividad.

Toda situación no considerada en este reglamento debe ser informada a la comisión, la cual decidirá de acuerdo con el mérito de la situación.